



**Bezirk Mitte**

An  
alle Vereine und Sektionen im Bezirk Mitte  
SOE Bezirksobmann Christian Mair  
Sekretariat Franz Albrecht  
Ihre Adressen

Vintl, 02.07.2024

In Zusammenarbeit mit der Technischen Kommission veranstaltet der ASV Vintl in der Stocksportanlage Vahrn die Qualifikation zur IM im Zielwettbewerb des Bezirks Mitte.

## Qualifikation zur IM Zielwettbewerb des Bezirks Mitte auf Asphalt

<b>Austragungstag</b>	Samstag, 03.08.2023
<b>Austragungsort</b>	Stocksportanlage Vintl
<b>Durchführer</b>	ASV Vintl
<b>Anmeldungen</b>	Schriftlich oder telefonisch bei Bezirksschriftführer Marvin Leitner E-Mail: <a href="mailto:marvin.leitner@gmail.com">marvin.leitner@gmail.com</a> Mobil: +39 346 069 3877 (Info: bei der Anmeldung bitte Namen und Passnummer angeben)
<b>Meldeschluss</b>	Montag, 29.07.2023 (Startnummernvergabe am Dienstag, 30.07.)
<b>Nenngeld</b>	15,00 €, die Gebühr ist bei der Einschreibung zu entrichten
<b>Startberechtigung</b>	Jeder tesserierte Spieler/in der Vereine aus dem Bezirk Mitte
<b>Wettbewerbsleiter</b>	Roland Weissenegger
<b>Schiedsrichter</b>	wird von S.O.E. gestellt
<b>Spielordnung</b>	IER und IspO
<b>Siegerehrung</b>	Nach der Meisterschaft in der Sportzone
<b>Aufstieg</b>	Die 16 Spieler, welche sich für die IM qualifizieren, werden prozentuell nach Teilnehmerzahl in den einzelnen Bezirken ermittelt.
<b>Haftung</b>	Für alle Schäden und Nachteile die vor, während und nach der Meisterschaft auftreten übernimmt der Durchführer keine Haftung

**Programm:**

**07:30 Uhr** Einschreibung und Spielerpasskontrolle

**08:00 Uhr** Spielbeginn

Wichtig: Jeder Spieler soll sich selbst seinen Zurückwerfer mitbringen! Um pünktliches Erscheinen wird gebeten.

Jeder Verein sollte bitte folgendes versuchen einzuhalten:

- Es sollten mindesten 4 Spieler pro Verein an der Meisterschaft teilnehmen
- Jeder Verein muss mindestens einen Bahnrichter stellen. Dieser muss nicht Schiedsrichter sein.

In Hoffnung auf eine zahlreiche Teilnahme verbleibt

Mit freundlichen Grüßen

Der Bezirksobmann: Roland Weissenegger